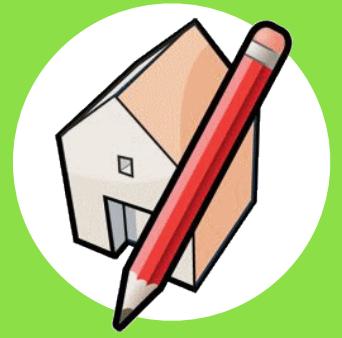


Utilisation de

# SKETCHUP

## MODELEUR VOLUMIQUE

CREER  
UN PAVE



### REPRESENTER UN RECTANGLE

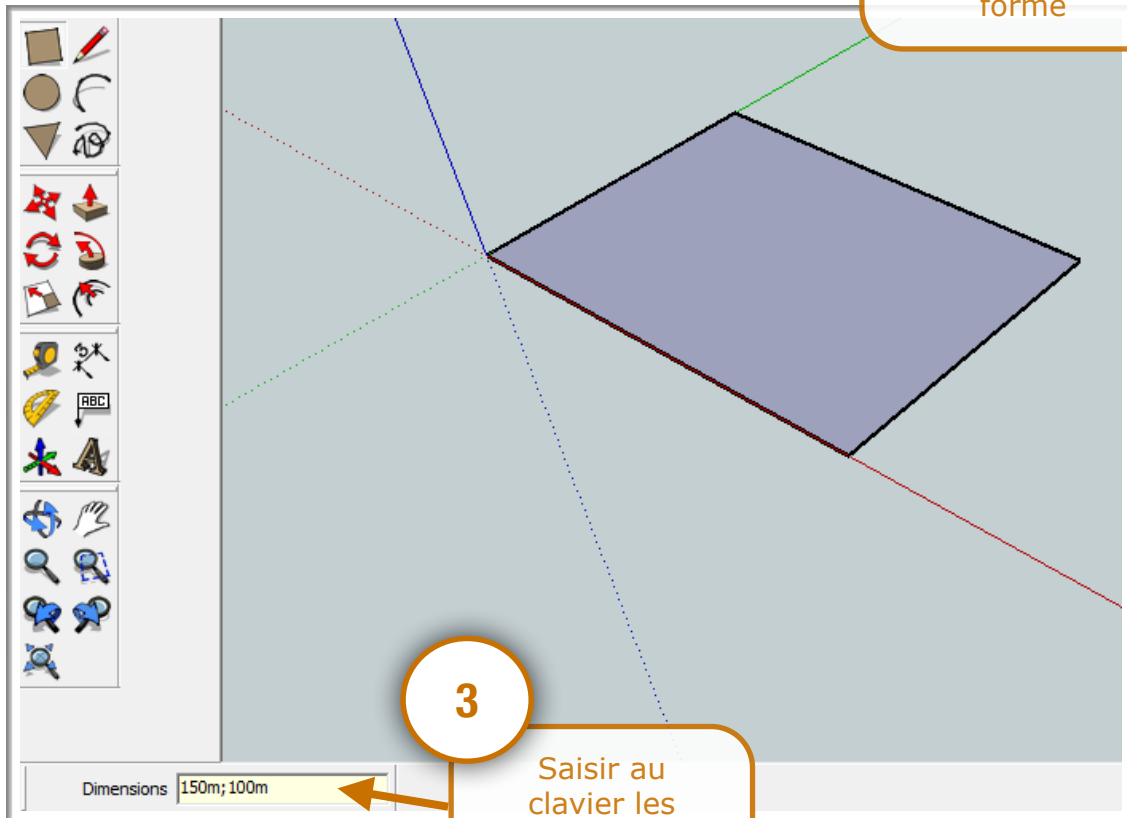
1

Choisir l'outil de dessin **RECTANGLE**



2

Dessiner la forme



3

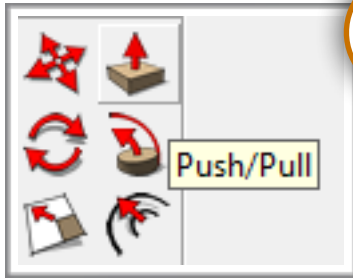
Saisir au clavier les dimensions

4

**Valider** en appuyant sur la touche **ENTREE** du clavier



# EXTRUDER



1

Choisir l'outil  
**POUSSER/TIRER**

2

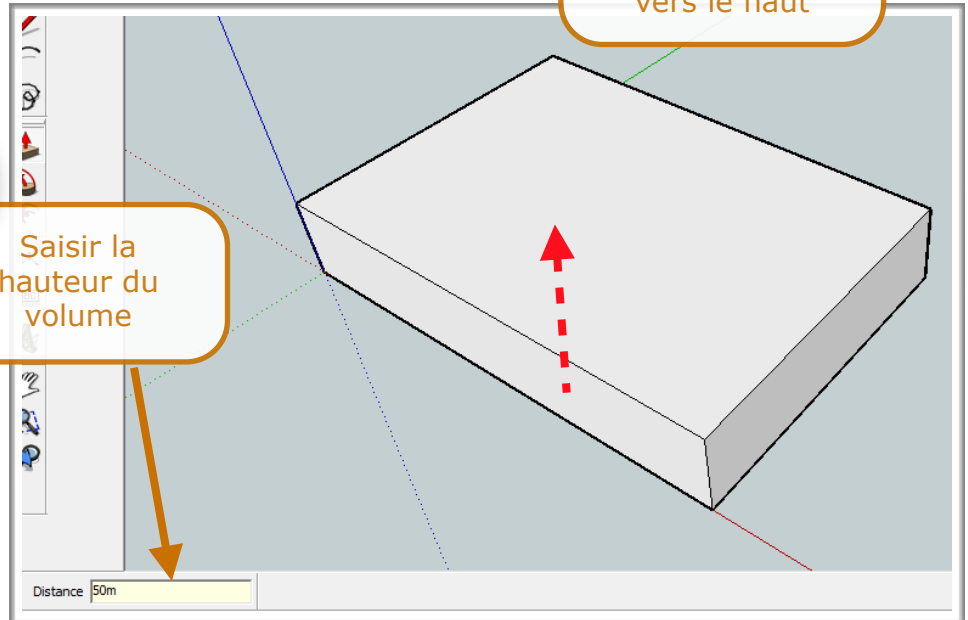
Tirer la forme  
vers le haut

3

Saisir la  
hauteur du  
volume

4

**Valider** en  
appuyant sur la  
touche ENTREE du  
clavier



# CONTRÔLER LES DIMENSIONS

1

Choisir l'outil  
**DIMENSIONS**

2

Cliquer sur chaque  
segment et afficher  
la dimension  
correspondante

