

Utilisation de

SWEETHOME 3D

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR



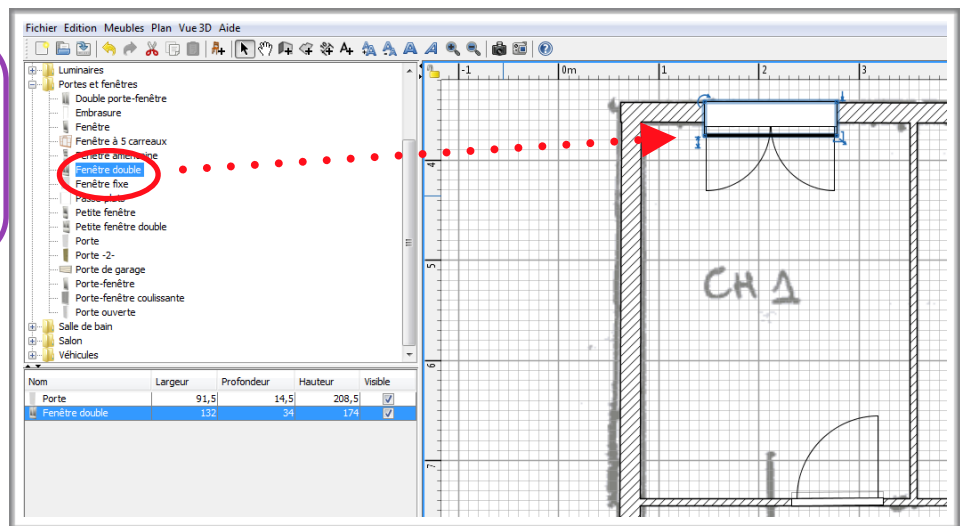
INSÉRER LES PORTES ET LES FENÊTRES

1

Glisser-Déposer l'objet depuis la bibliothèque des meubles vers le mur.



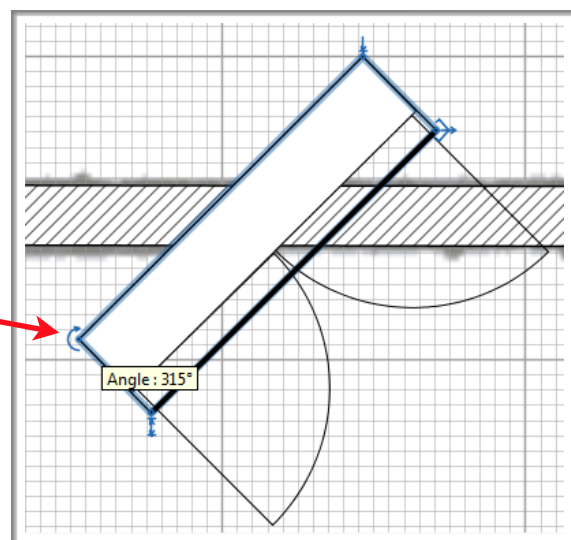
Penser à zoomer suffisamment sur la pièce pour effectuer un travail de précision.



PIVOTER LES PORTES ET LES FENÊTRES

2

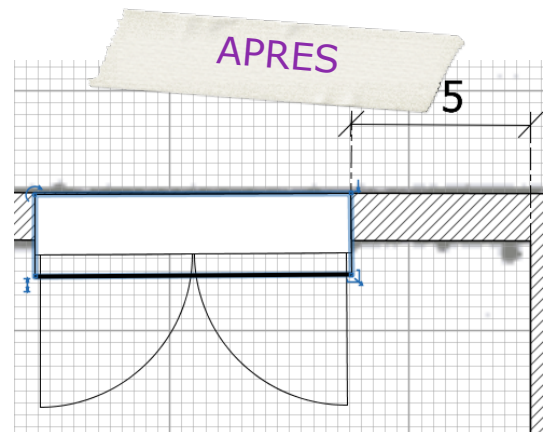
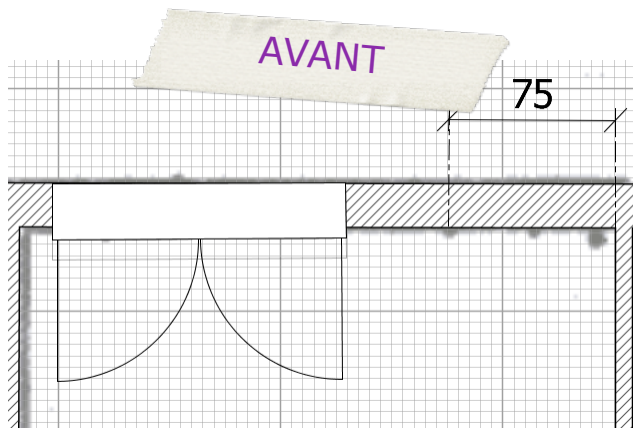
Sélectionner l'objet > **Orienter le** en plaçant le pointeur de la souris sur **l'indicateur de rotation** et en maintenant le bouton gauche de la souris appuyé. Pour **valider** la mise en place, relâcher le bouton.



METTRE EN PLACE AVEC PRÉCISION

3

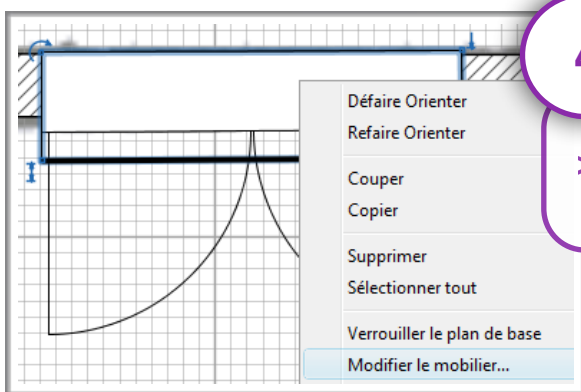
Côter la distance à laquelle déplacer l'objet > **Glisser** l'objet.



MODIFIER L'ÉLÉVATION D'UNE FENÊTRE

4

Sélectionner l'objet
>Clic droit>Modifier le mobilier



5

Dans **Élévation**, saisir la valeur souhaitée en **cm**.

