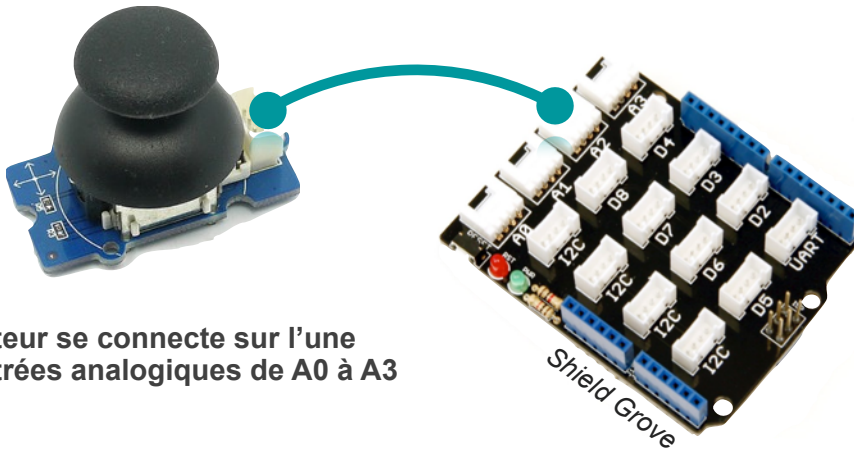




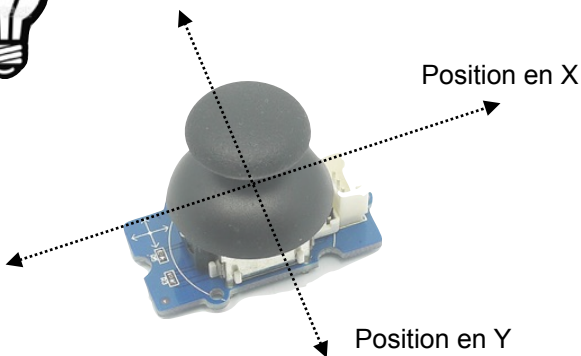
CAPTEUR JOYSTICK



Le capteur se connecte sur l'une des entrées analogiques de A0 à A3



Les entrées analogiques convertissent en valeurs numériques sur 10 bits. Soit 1024 valeurs possibles de 0 à 1023



Potentiomètre en X

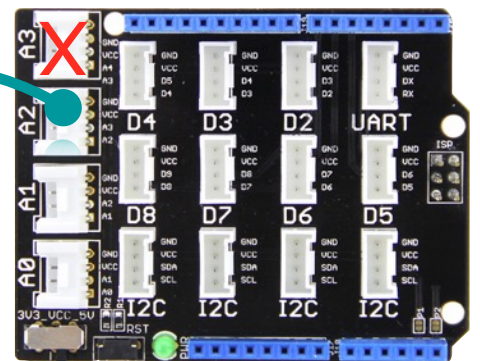
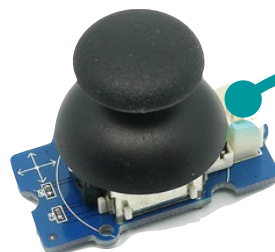
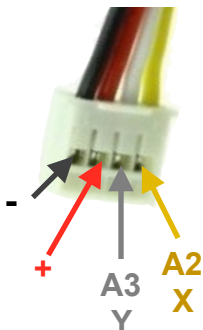


Potentiomètre en Y

=

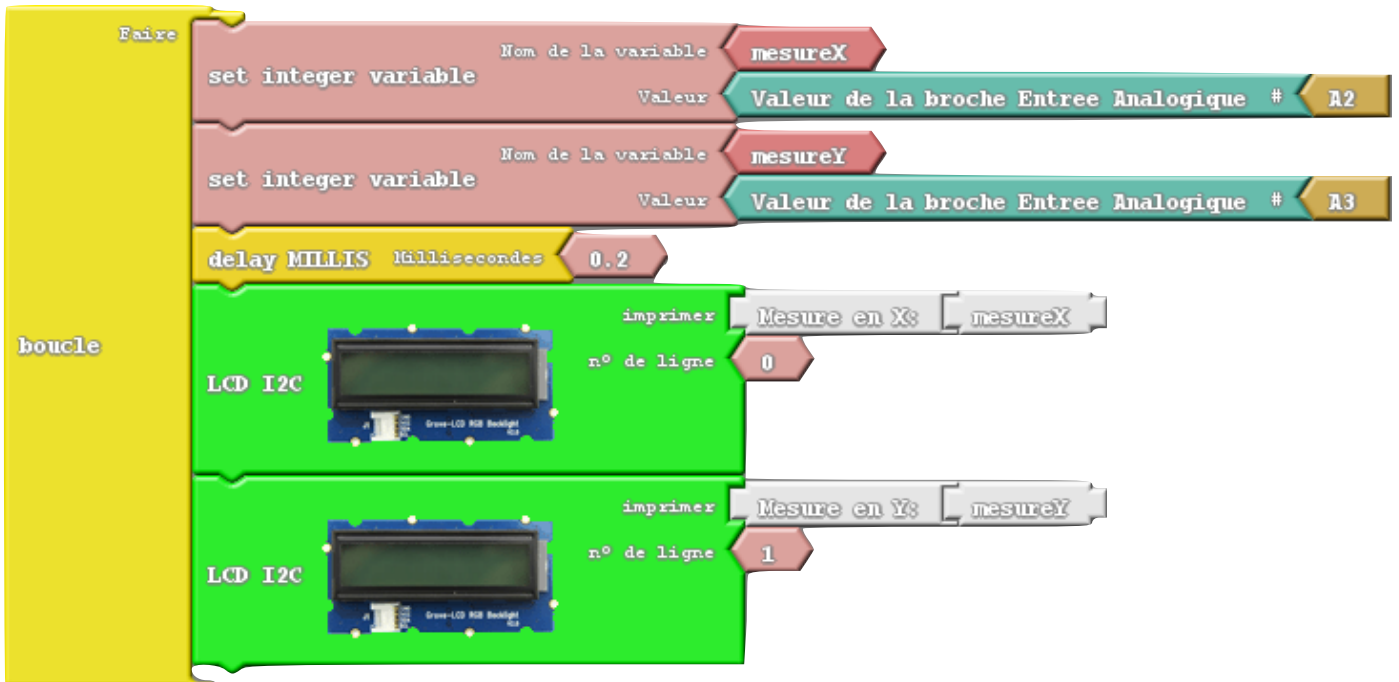


Une seule connectique permet de relier les 2 potentiomètres. Si A2 est utilisé alors ne pas utiliser A3 pour une autre utilisation.





Ce programme permet de faire l'acquisition des positions du joystick en X et en Y. Puis d'afficher ces valeurs sur un afficheur LCD.



Dans les librairies :
Variables/Constantes
Glissez / Déposez le bloc
«Set integer variable»