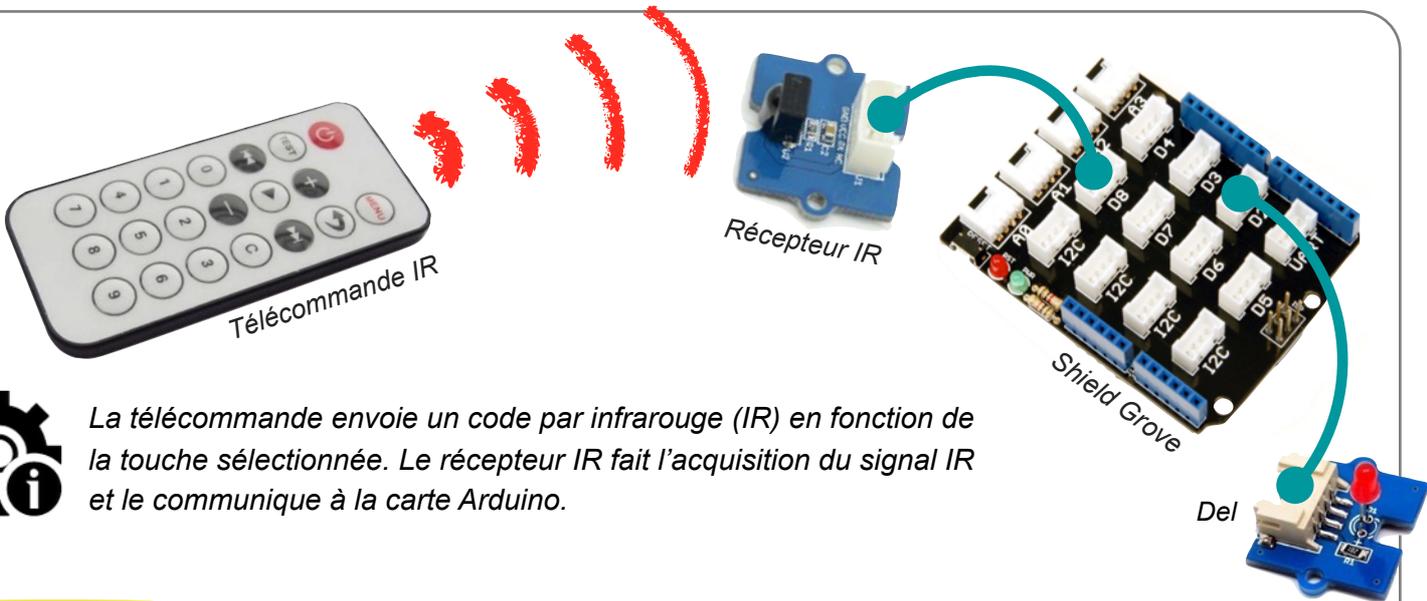




TELECOMMANDE INFRAROUGE



La télécommande envoie un code par infrarouge (IR) en fonction de la touche sélectionnée. Le récepteur IR fait l'acquisition du signal IR et le communique à la carte Arduino.

```
graph TD
    subgraph Faire
        direction TB
        A[Si]
        subgraph Alors_exécute...
            direction TB
            B[Récepteur IR : Lire code]
            C[Fixe la sortie numérique au niveau HAUT]
            D[delay MILLIS 1000]
            E[Fixe la sortie numérique au niveau BAS]
        end
    end
```

Dans cet exemple, la del connectée sur le port D2 s'allume 1 secondes (1000 ms) si le récepteur IR fait l'acquisition du code 16724175 via le signal infrarouge de la télécommande.

La del sur le port D2 s'allume donc dès l'appui sur le bouton 1 de la télécommande (code 16724175).



Dans la librairie :
Test
Glissez / Déposez le bloc « est égal à : == »



Dans la librairie :
DuinoEDU Grove Add
Glissez / Déposez le bloc
« Récepteur IR : Lire code »



Designation de la touche	Code interne
Touche rouge	16753245
Touche MENU	16769565
Touche TEST	16720605
Touche + noire	16712445
Flèche de retour blanche	16761405
Touche noire retour	16769055
Touche blanche lecture	16754775
Touche noire avance	16748655
Touche 0	16738455
Touche noire moins	16750695
Touche blanche C	16756815
Touche 1	16724175
Touche 2	16718055
Touche 3	16743045
Touche 4	16716015
Touche 5	16726215
Touche 6	16734885
Touche 7	16728765
Touche 8	16730805
Touche 9	16732845

Source : DuinoEDU.com