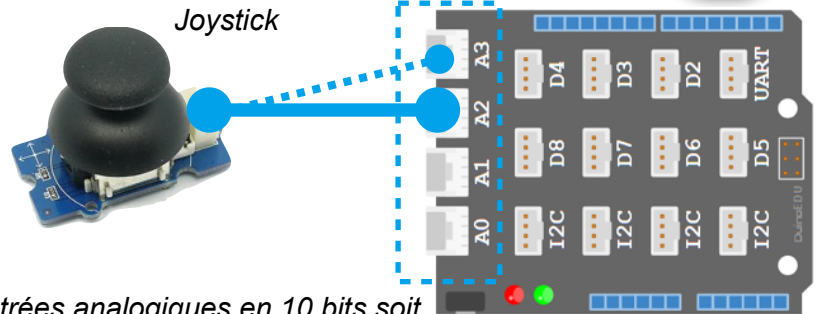
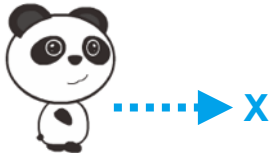




Exemple ici avec un joystick sur l'entrée analogique A2 qui permet de déplacer le lutin vers la droite sur l'axe des abscisses (X)

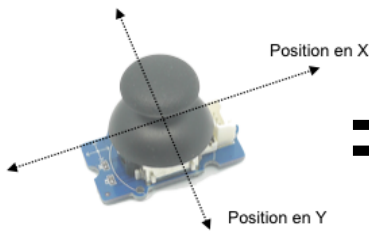
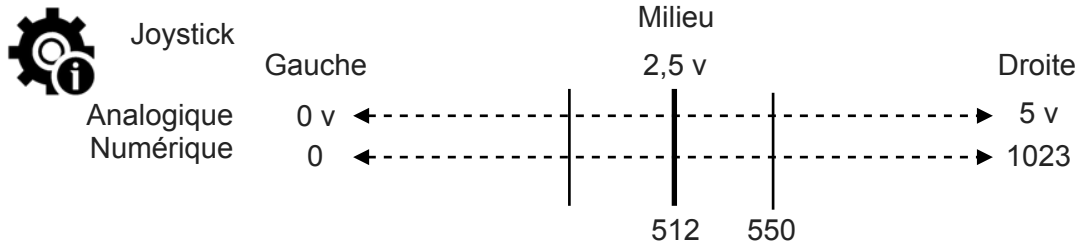


Entrées analogiques en 10 bits soit 1024 valeurs possibles de 0 à 1023

Interface Arduino

```

    quand [drapeau] pressé
    répéter indéfiniment
    si Lire la valeur de l'axe X du joystick sur la broche A2 > 550 alors
        avancer de 10
    
```



**2 capteurs :**  
 1 capteur de déplacement en X  
 +  
 1 capteur de déplacement en Y  
 =  
 Potentiomètre en X  
 +  
 Potentiomètre en Y

### Bloc « Lire la valeur ... »

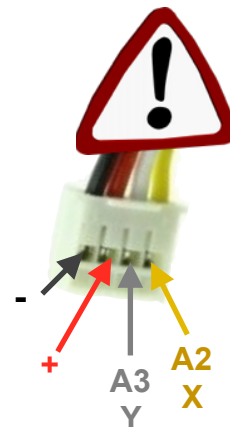
Ce bloc retourne la valeur d'une entrée analogique de la broche A0 à A3.

Cette valeur est analogique (tension entre 0V et 5V numérisée en 10 bits), elle peut prendre une multitude de valeur entre 0 et 1023 (soit 1024 valeurs).



```

    Lire la valeur de l'axe X du joystick sur la broche A2
    de l'axe X
    de l'axe Y
    du bouton
    
```



Une seule connectique permet de relier les 2 potentiomètres du joystick.  
 Si A2 est utilisé alors ne pas utiliser A3 pour une autre utilisation.