

Ajouter des commentaires



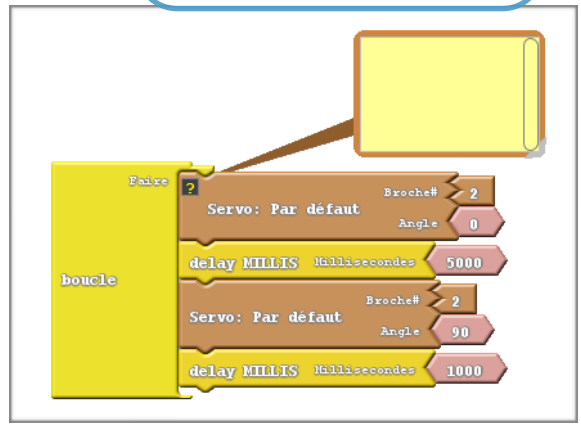
ARDUBLOCK

AJOUTER DES EXPLICATIONS DANS SON PROGRAMME

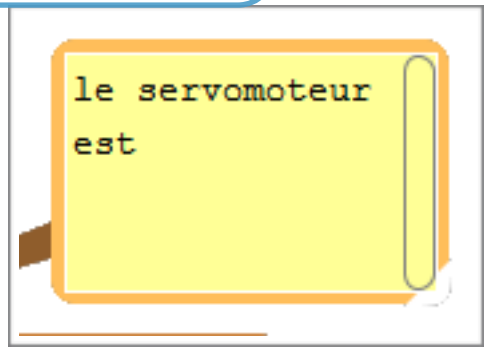
1 Clic droit --> Ajouter un commentaire



2 Glisser la bulle de texte de façon à la rendre lisible



3 Saisir le texte



4 Chaque commentaire est rattaché à ce symbole. Un clic dessus permet de masquer/afficher ce texte





Il n' y a pas moyen de supprimer les commentaires !



La bonne idée serait d'enregistrer son fichier en ajoutant le mot "notes" au nom du fichier source.

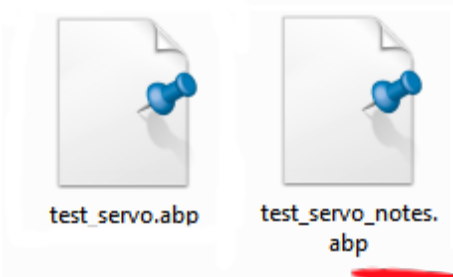
4

Enregistrer le fichier avec les commentaires comme : nomdufichiersource_notes.abp

Nom du fichier :

Type de fichier :

Nous avons donc sur notre espace de stockage deux fichiers.



REMARQUE

Lorsque le programme avec les commentaires est compilé dans l'ARDUINO, nous pouvons observé que ceux-ci n'apparaissent pas dans le fichier CODE.

```

sketch_mar07a | Arduino 1.6.0
Fichier Édition Croquis Outils Aide
sketch_mar07a
#include <Servo.h>

Servo servo_pin_2;

void setup()
{
  servo_pin_2.attach(2);
}

void loop()
{
  servo_pin_2.write( 0 );
  delay( 5000 );
  servo_pin_2.write( 90 );
  delay( 1000 );
}

```