L'AFFICHEUR LCD

Shield Grove

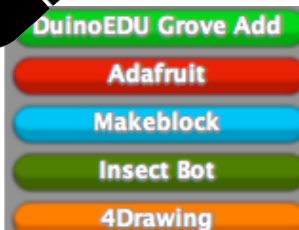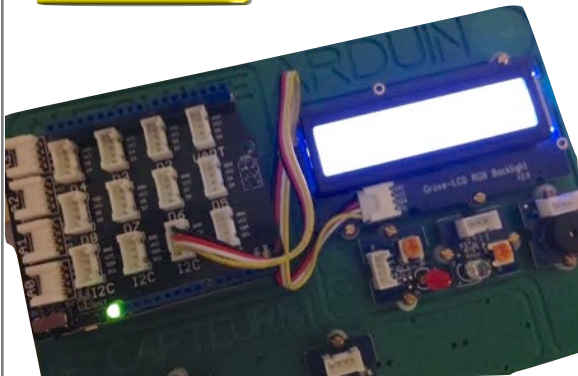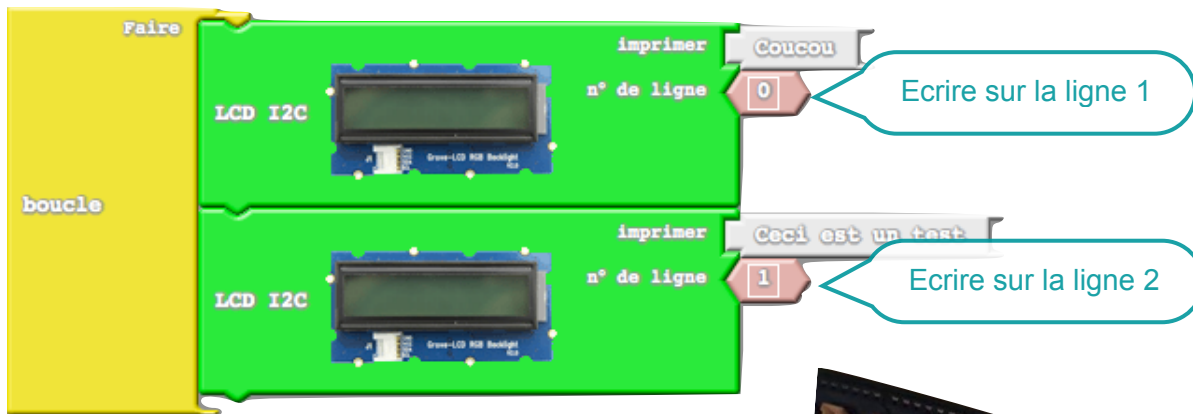**L'afficheur LCD se connecte sur l'un des ports I2C**

Il est possible d'afficher uniquement sur 2 lignes avec 16 caractères par ligne (espace inclus).

Ecrire sur la ligne 1

Ecrire sur la ligne 2

DuinoEDU Grove Add
Adafruit
Makeblock
Insect Bot
4Drawing

Dans les librairies :
DuinoEDU Grove Add

Glissez / Déposez le bloc
«LCD I2C»

Afficher une variable - possibilité 1

Faire

boucle

LCD I2C

imprimer — Texte a afficher — Nom de la variable

n° de ligne — 1

Variables/constantes
- Generic Hardware
- Communication
- SCoop (Multitask)
- Stockage
- Mise en réseau
- Blocs de code
- TinkerKit
- DFRobot

A

string name

boucle

set String variable

String variable

texte

> Dans les librairies :
> **Variables/constantes**
>
> Glissez / Déposez le bloc
> «**String Variable**»

> Possibilité aussi d'ajouter
> un autre bloc de texte

Afficher une variable - possibilité 2

Faire

boucle

LCD I2C

imprimer — Texte — Coller — Nom_de_la_variable

n° de ligne — 0

n° de colonne — 0

- Seeed Studio Grove
- DuinoEDU Grove Add
- Arduino Esplora

LCD I2C

imprimer

n° de ligne

n° de colonne

Coller

> Dans les librairies :
> **Variables/constantes**
>
> Glissez / Déposez le bloc
> «**Coller**»