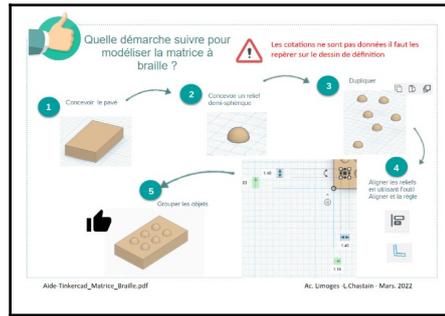
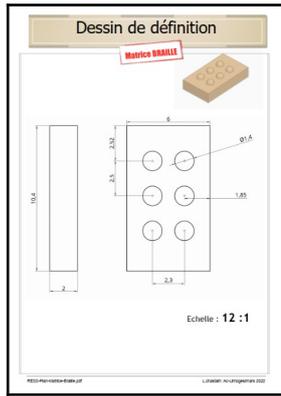
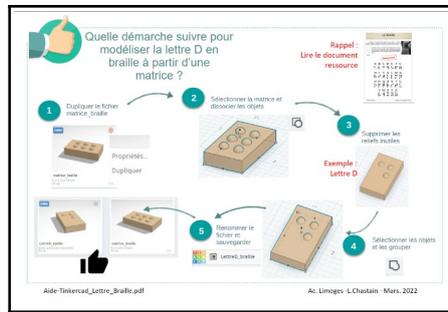


3- Modélisation 3D

3.1 – Réaliser la matrice à braille à partir des documents ressources :



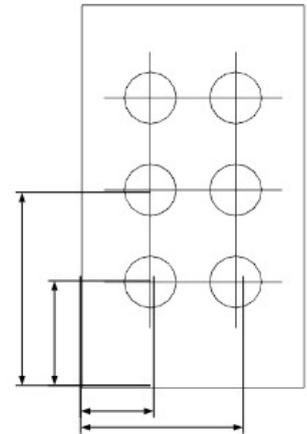
3.2 – Avec cette matrice dupliquée, à toi de convertir le nom du bureau, de la salle, du local...attribué par le professeur, en une expression en 3D.



4 – Réaliser les exercices

4.1 – En s'aidant du dessin de définition de la matrice, indiquer les cotations manquantes sur la figure ci-contre .

4.2 – Expliquer quel est l'intérêt de concevoir la matrice à braille avant de créer sa signalétique.



5 – Bilan (ce que je dois retenir)

