

Protocole Expérimental

"Appel piéton"

Ce document décrit la démarche à suivre pour tester son programme avec le simulateur de Vittascience.

1 Rédiger son programme



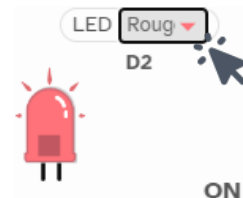
2

Ouvrir le simulateur



3

Paramétrer la LED sur D2 en rouge



4

Vérifier que chaque composant soit présent :

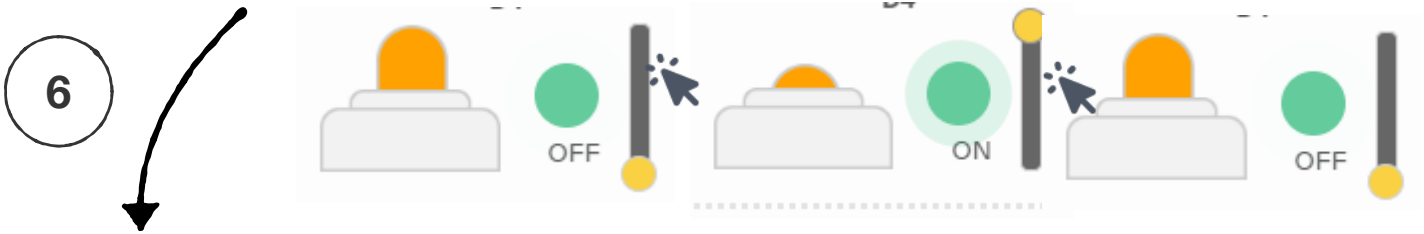
la carte ARDUINO
Led verte sur D3
Led rouge sur D2
Buzzer sur D5
Bouton sur D4

5

Vérifier que l'état par défaut de ces composants

Led verte = OFF
Led rouge = ON
Buzzer = OFF
Bouton = OFF

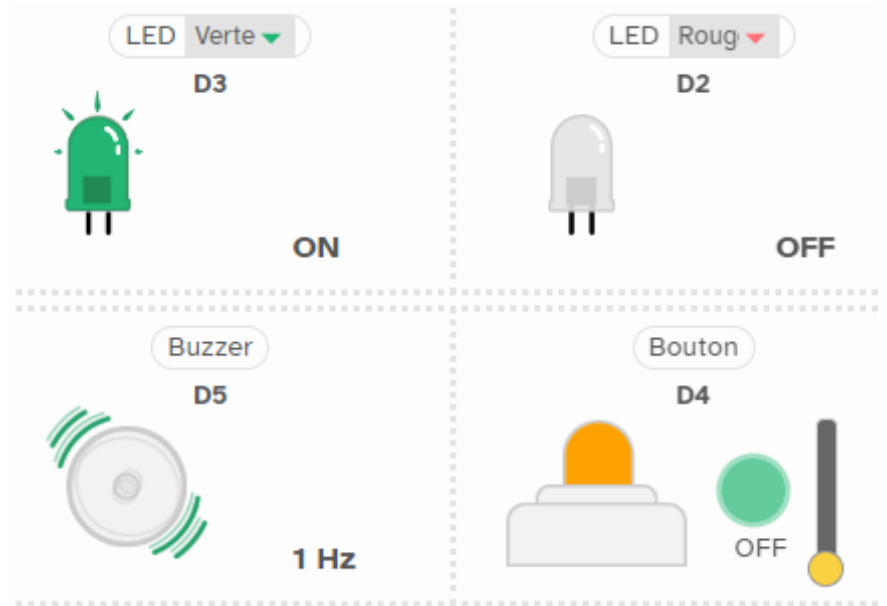
page suivante



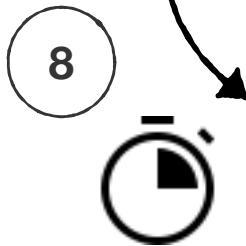
6
Cliquez pour basculer le bouton sur ON et aussitôt recliquez pour le basculer sur OFF

Pour simuler une impulsion rapide sur le BP

7
Vérifier que l'état par des composants ont changé d'état pendant 5s



Led verte = ON
Led rouge = OFF
Buzzer = ON



8
Après 5s, les composants doivent reprendre leur état initial !

Led verte = OFF
Led rouge = ON
Buzzer = OFF
Bouton = OFF



Vous avez observé pas-à-pas tout ce qui est décrit dans ce protocole c'est que vous avez réussi à rédiger et tester votre programme : Félicitations !



Sinon persévérez et recherchez la (les) cause(s) du dysfonctionnement. Testez de nouveau.