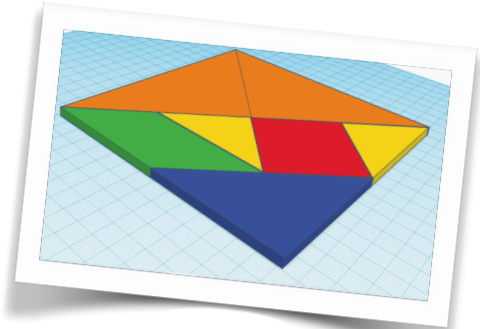


# MODÉLISATION 3D AVEC TINKERCAD

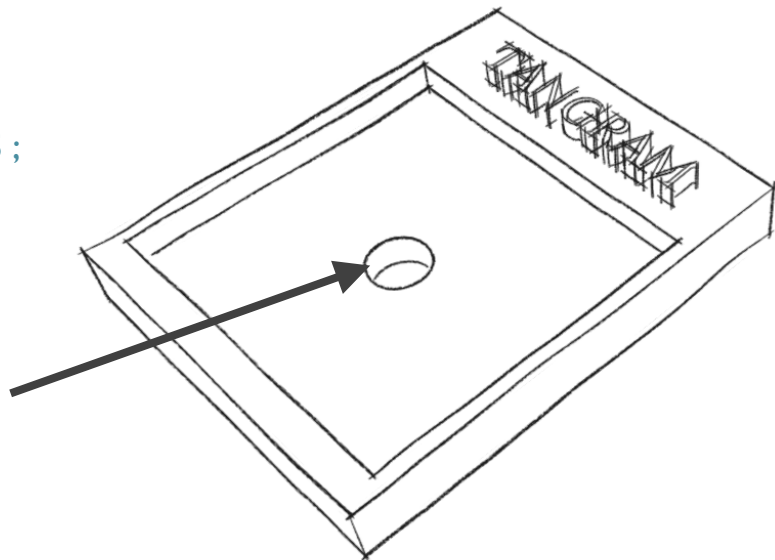


A TOI DE RÉALISER LE BOITE POUR RANGER LES PIÈCES DU TANGRAM (PUZZLE)



-EN T'AIDANT DU CROQUIS ;

Trou débouchant qui doit permettre d'éjecter les pièces avec son index



-EN PRENANT EN COMPTE LES CONTRAINTES DIMENSIONNELLES SUIVANTES :

