

APP INVENTOR

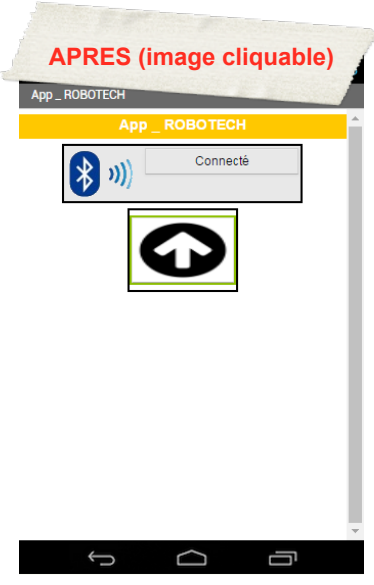
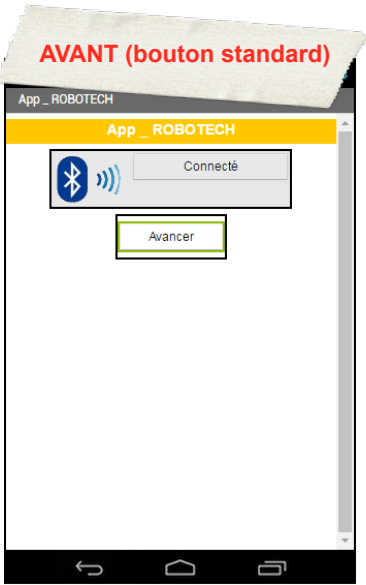


Comment créer des images cliquables ?



Pour améliorer le design de ses applications, il est préférable d'utiliser des icônes plutôt que les boutons standards.

Ce didacticiel montre pas-à-pas comment convertir un simple bouton en une image cliquable. L'application qui sert d'appui est celle qui permettrait de piloter un robot à distance. La fonction avancer devrait être commandée par un bouton représenté par une flèche dirigée vers l'avant.

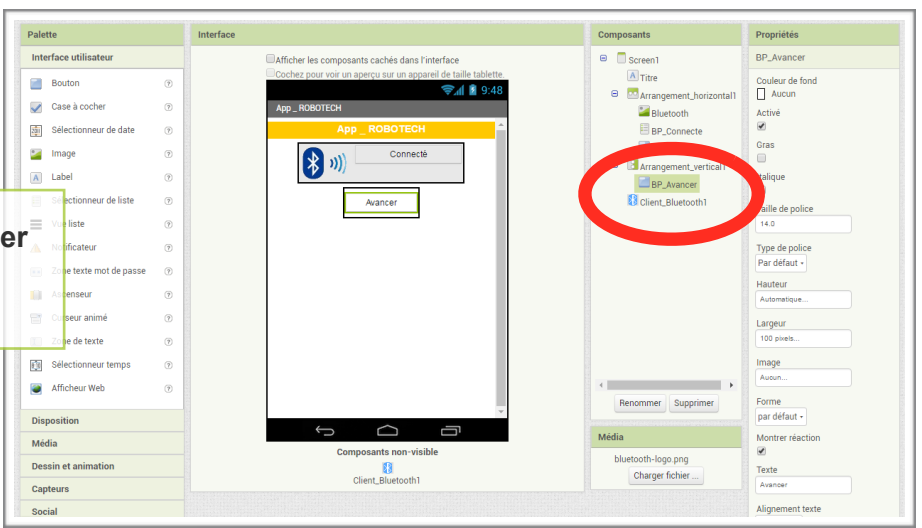
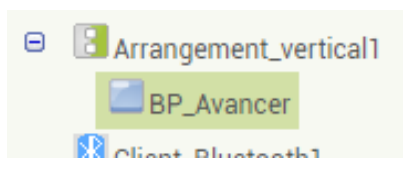


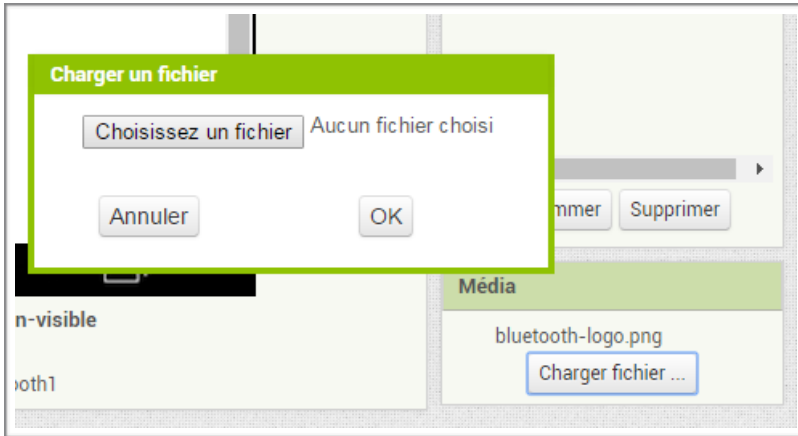
Où trouver des icônes ?

<https://youtu.be/OCCVi-Ww3Q0>

1

Sélectionner le bouton avancer
Composants--> Bp Avancer



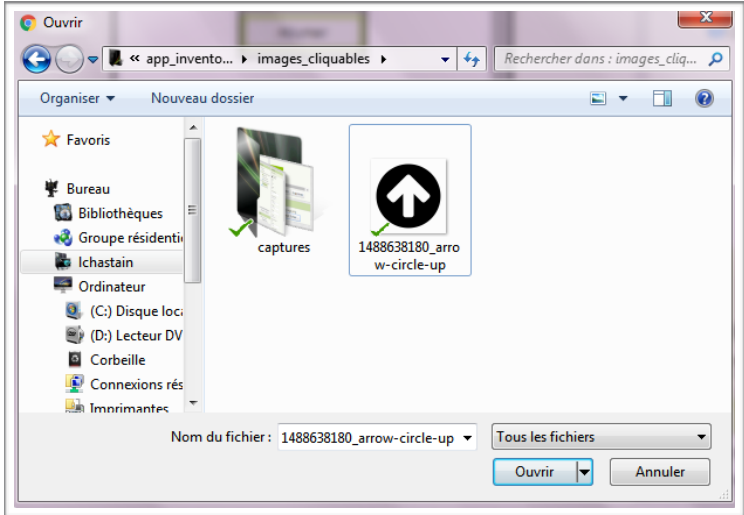


2

Charger une image depuis son disque dur
Charger fichier...--> Choisissez un fichier

3

Recherche l'image
Sélectionner-->Ouvrir



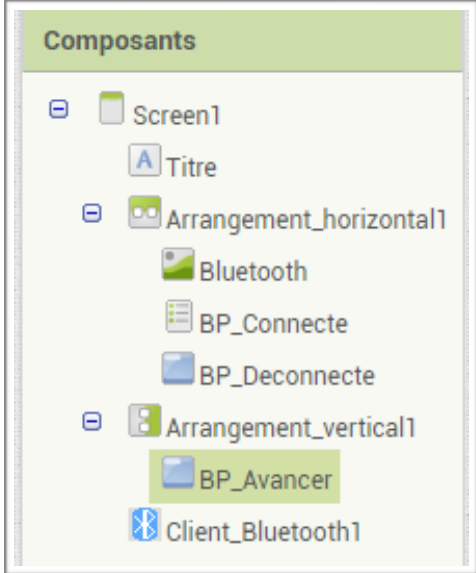
4

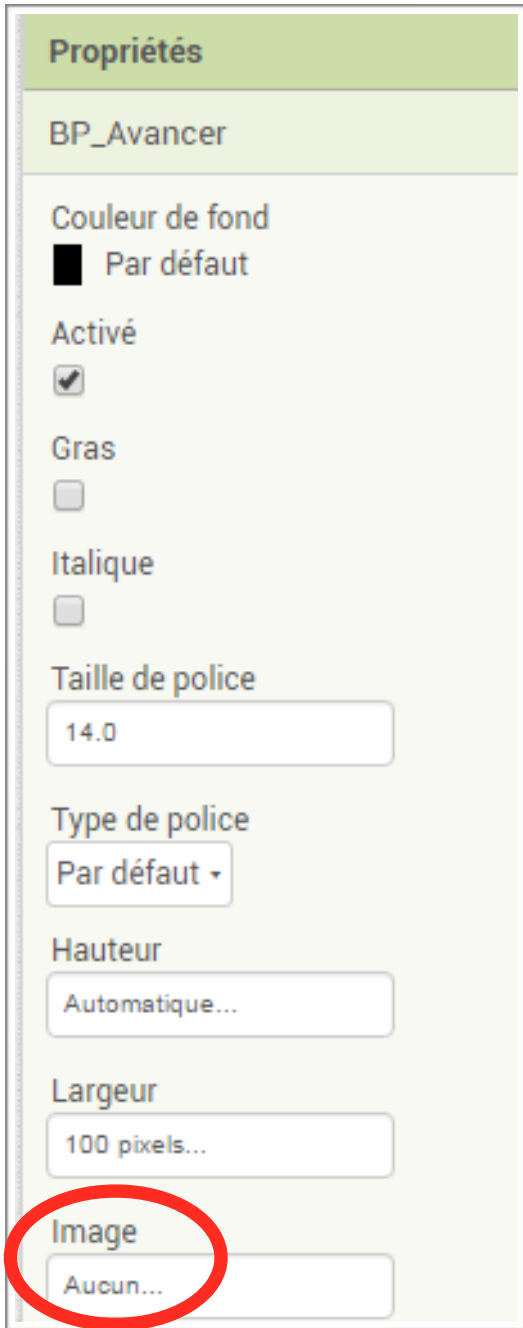
Valider le choix
 -->OK



5

Sélectionner le bouton avancer
Composants--> Bp Avancer



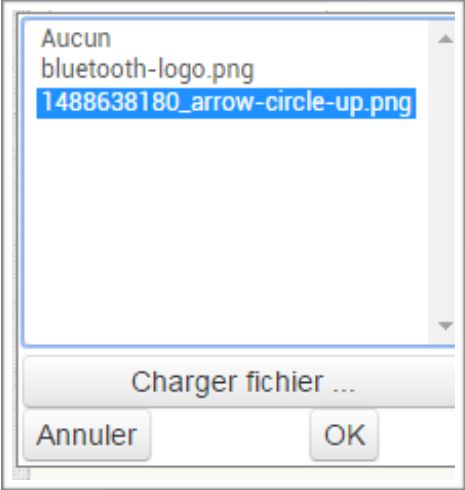


6

Associer le bouton à une image
Propriétés--> Image

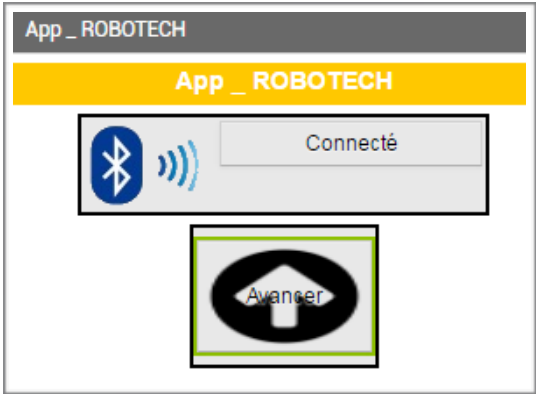
7

Sélection-->OK



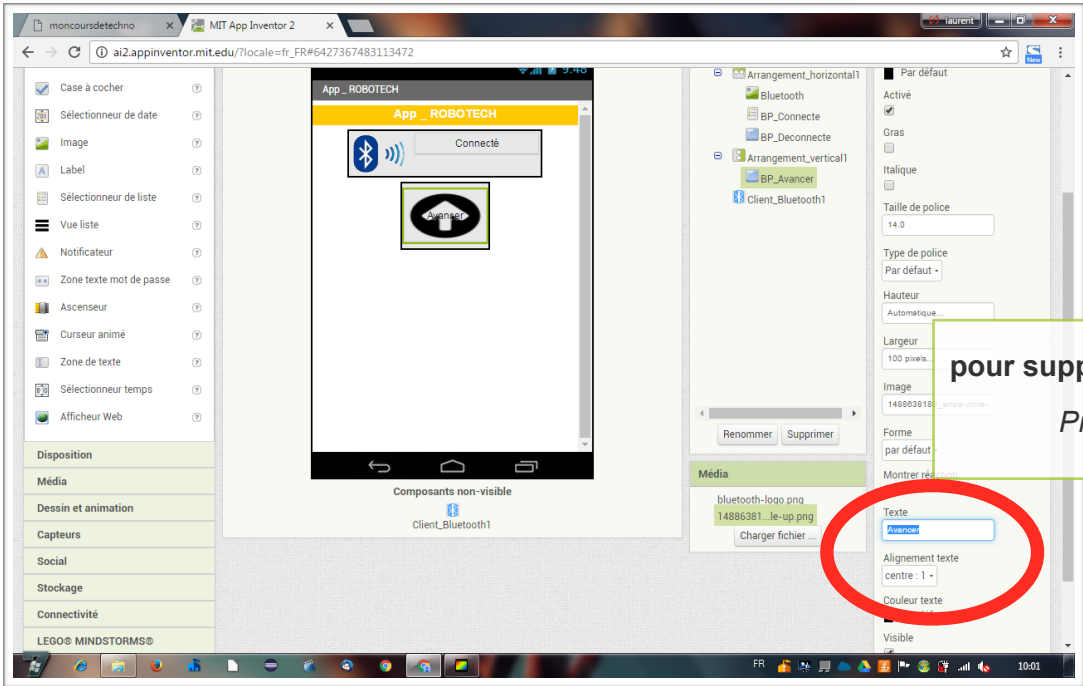
8

Vérifier le résultat



9

pour supprimer le texte "avancer"
Propriétés --> Texte



10

Effacer

Texte

Avancer

Texte

11

Vérifier le résultat

