

Acquérir l'adresse IP du jeu TETRIS



 Le Gamer doit pouvoir facilement renseigner l'adresse IP du jeu qu'il commande sans avoir à modifier le programme.

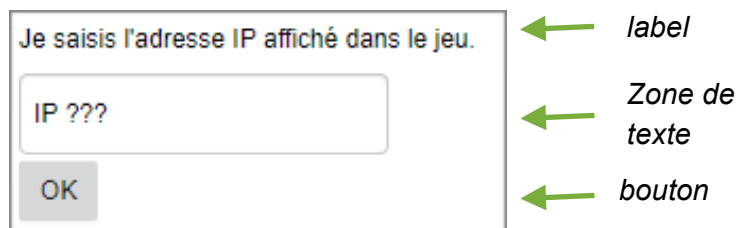
Ce tutoriel montre comment :

- intégrer un formulaire qui permet à l'utilisateur de saisir l'IP ;
- utiliser cette adresse en tant que variable dans son script.

Design.

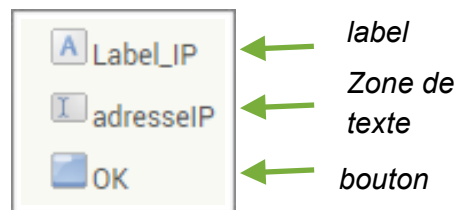
1

Glisser-Déposer les composants pour obtenir le formulaire ci-contre



2

Nommer ce composant




Blocs

3

Créer une variable commande

initialise global `adresselP_jeu` à " "

 Cette variable stockera l'adresse renseignée par le joueur.

4

Et associer un bloc vide de texte

5

Programmer le bouton ok

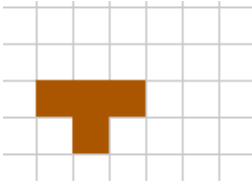
```
quand OK .Clic  
faire mettre global adresselP_jeu à AdresselP . Texte
```

6

Tester.



En démarrant le jeu sur le PC, en entrant l'adresse IP dans le formulaire de son App, et appuyant sur le bouton OK l'app, une notification doit indiquer que l'IP est valide.



requête http :
mon IP : 192.168.56.1
Essayez d'envoyer une requête

requête http :
mon IP : 192.168.56.1
Ip Valide vous pouvez continuer

6

Utiliser la variable adresseIP_jeu pour programmer les boutons d'actions.

Permet d'ajouter un connecteur à joint

