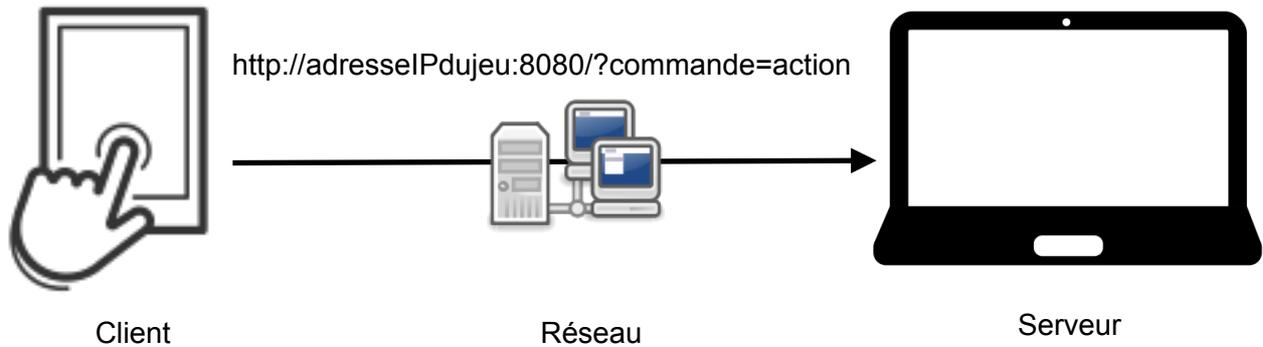


Les requêtes HTTP

Jeu PACMAN



ACTIONS	COMMANDES*	REQUETES
Se Déplacer en haut	z	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=z</code>
Se Déplacer en bas	b	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=b</code>
Se Déplacer à droite	d	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=d</code>
Se Déplacer à gauche	g	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=g</code>
Activer/Désactiver le son	s	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=s</code>
Commencer une partie	m	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=m</code>
Retour	r	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=r</code>
Pause	p	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=p</code>
High Score	w	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=w</code>
Quitter	q	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=q</code>

* caractère en minuscules

L'Hypertext Transfer Protocol (HTTP, littéralement « protocole de transfert hypertexte ») est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.



Dans le protocole HTTP, une méthode est une commande spécifiant un type de requête, c'est-à-dire qu'elle demande au serveur d'effectuer une action.