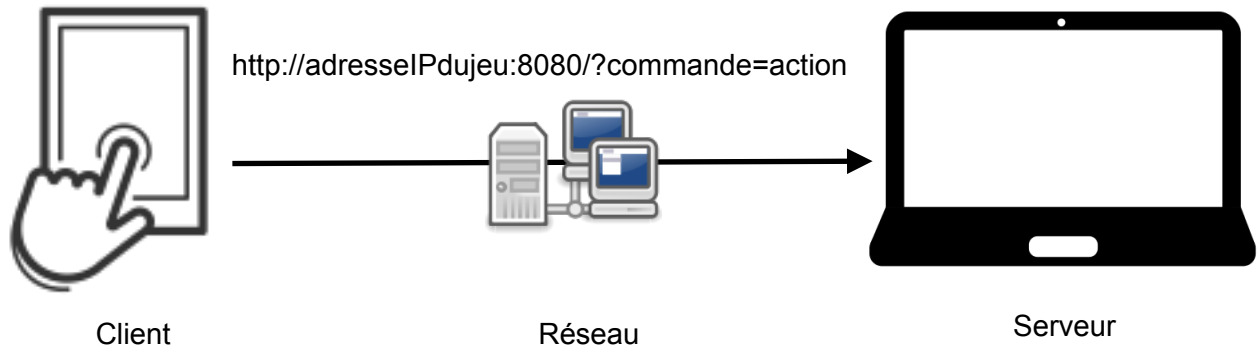


# Les requêtes HTTP

## Jeu PACMAN



ACTIONS	COMMANDES*	REQUETES
Se Déplacer en haut	<b>z</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=z</code>
Se Déplacer en bas	<b>b</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=b</code>
Se Déplacer à droite	<b>d</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=d</code>
Se Déplacer à gauche	<b>g</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=g</code>
Activer/Désactiver le son	<b>s</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=s</code>
Commencer une partie	<b>m</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=m</code>
Retour	<b>r</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=r</code>
Pause	<b>p</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=p</code>
High Score	<b>w</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=w</code>
Quitter	<b>q</b>	<code>http://adresseIPdujeu:8080/?commande=q</code>

\* caractère en minuscules

L'Hypertext Transfer Protocol (HTTP, littéralement « protocole de transfert hypertexte ») est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.



Dans le protocole HTTP, une méthode est une commande spécifiant un type de requête, c'est-à-dire qu'elle demande au serveur d'effectuer une action.