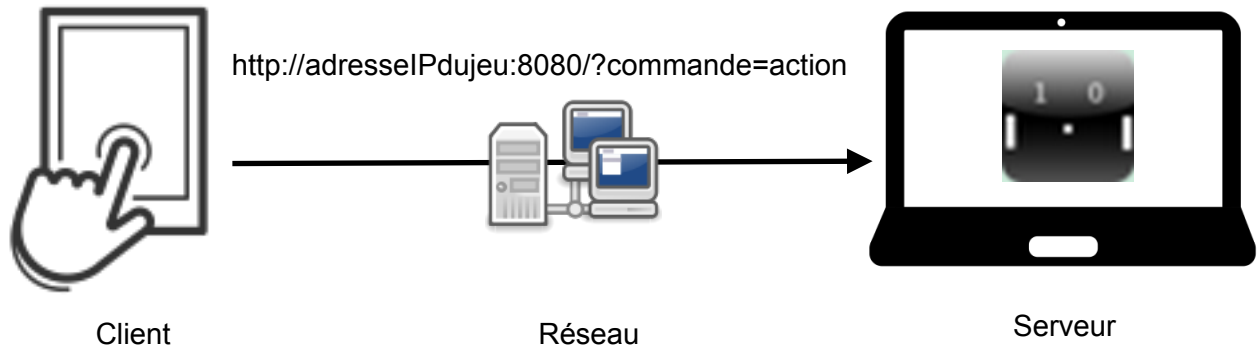


Les requêtes HTTP

Jeu PONG !



ACTIONS	COMMANDES*	REQUETES
Joueur 1 se Déplacer en haut	z	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=z
Joueur 1 Relâcher "Se déplacer en haut"	e	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=e
Joueur 1 se Déplacer en bas	b	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=b
Joueur 1 Relâcher "Se déplacer en bas"	e	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=e
Joueur 2 se Déplacer en haut	g	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=g
Joueur 2 Relâcher "Se déplacer en haut"	f	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=f
Joueur 2 se Déplacer en bas	d	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=d
Joueur 2 Relâcher "Se déplacer en bas"	f	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=f
Commencer une partie	s	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=s

* caractère en minuscules

L'Hypertext Transfer Protocol (HTTP, littéralement « protocole de transfert hypertexte ») est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.



Dans le protocole HTTP, une méthode est une commande spécifiant un type de requête, c'est-à-dire qu'elle demande au serveur d'effectuer une action.