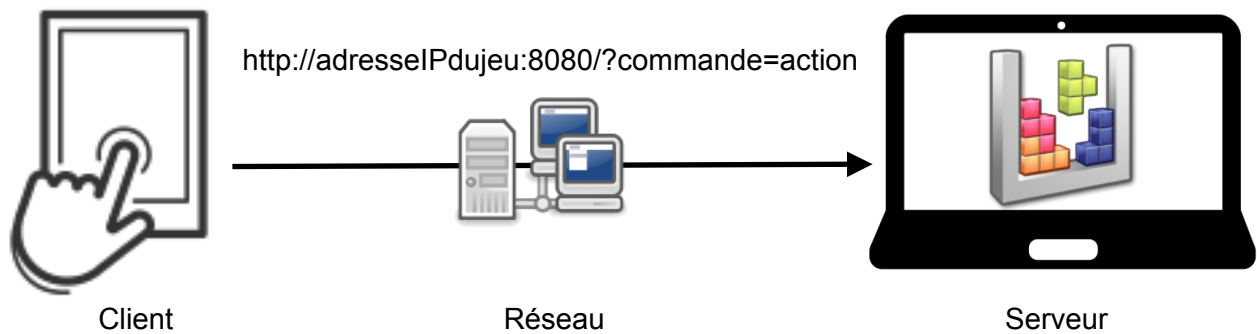


Les requêtes HTTP

Jeu TETRIS



ACTIONS	COMMANDES*	REQUETES
Pivoter la pièce (sens anti-horaire)	z	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=z
Pivoter la pièce (sens horaire)	e	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=e
Déplacer à gauche d'un pas	g	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=g
Déplacer à droite d'un pas	d	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=d
Descendre d'un pas	s	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=s
Faire tomber	t	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=t
Faire une pause	p	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=p
(Re)commencer une partie	r	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=r
Quitter le jeu	q	http://adresseIPdujeu:8080/?commande=q

* caractère en minuscules



L'Hypertext Transfer Protocol (HTTP, littéralement « protocole de transfert hypertexte ») est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.

Dans le protocole HTTP, une méthode est une commande spécifiant un type de requête, c'est-à-dire qu'elle demande au serveur d'effectuer une action.