

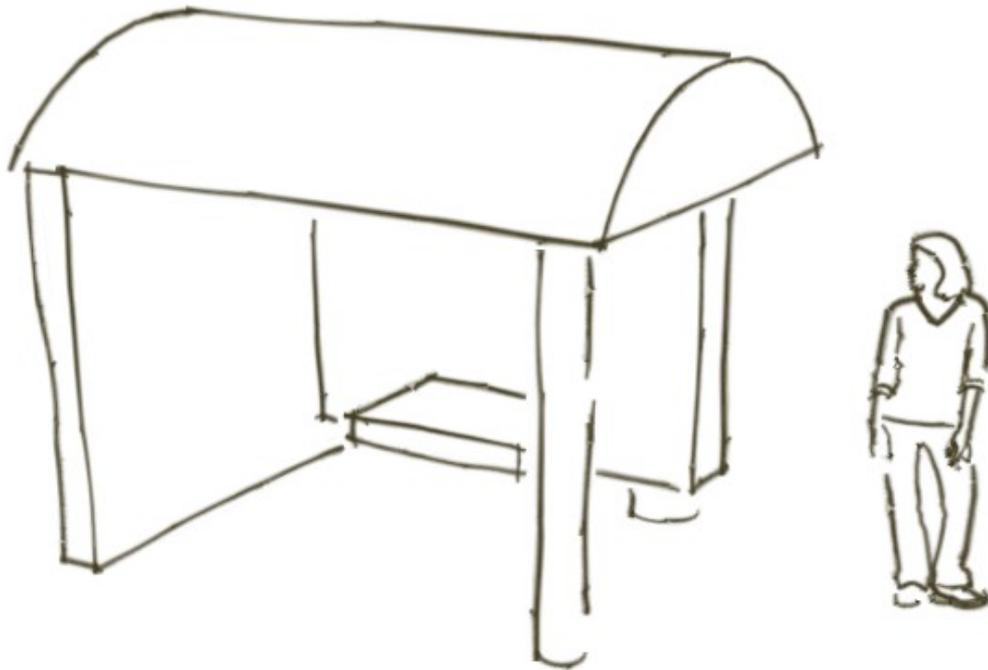


Concevoir un abribus

Partie 1

L'objectif est de modéliser en 3D un abribus en se basant sur un croquis donné ci-dessous. Ce travail se fera en équipe

Avant de commencer cette représentation numérique, chacun analyse la structure de cet abribus.



Ce que je dois faire sur une feuille de copie :

- je reproduis à main levée l'esquisse de cet abribus ;
- j'observe ce dessin et j'en déduis le nombre de pièces qui constitue cet objet technique ;
- je repère chacune de ces pièces par une flèche et un chiffre.
- je colorie chacune d'entre elles par une couleur différente.
- dans un tableau je nomme la forme de la pièce en la repérant du chiffre correspondant.

Exemple de tableau :

Structure de l'abribus		
N° Pièce	Nom de la forme	Couleur