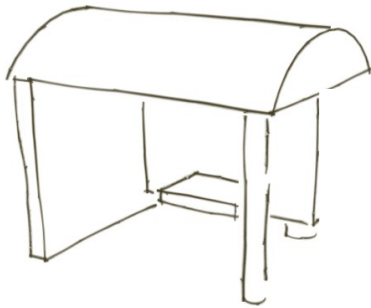
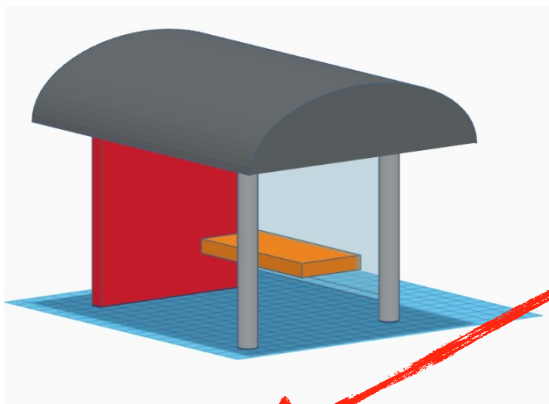


# Obtenir une pièce



## 1 ESQUISSE

Exprimer son (ses) idée(s) en dessinant un croquis de sa solution sur une feuille de dessin/copie.



## 2 MODÉLISATION 3D

Modéliser les pièces une par une avec le logiciel en ligne TINKERCAD

Puis vérifier l'assemblage entre elles.

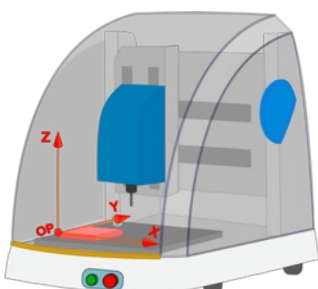


## 3 USINAGE

Depuis Tinkercad exporter le fichier de la pièce en .SVG.

Puis ouvrir le fichier .SVG avec le site ANYCONVERT pour le convertir et l'exporter au format DXF.

Puis ouvrir le fichier .DXF avec le logiciel de la fraiseuse numérique et effectuer les différents paramètres d'usinages.



OU

## 3 IMPRESSION 3D

Depuis Tinkercad exporter le fichier de la pièce en .STL  
Puis ouvrir le fichier .STL dans le logiciel de l'imprimante 3D



## 3 DECOUPE/GRAVURE LASER

Depuis Tinkercad exporter le fichier de la pièce en .SVG.

Puis ouvrir le fichier .SVG avec le logiciel de la découpeuse/graveuse LASER et effectuer les différents paramètres de gravure et/ou découpe.

