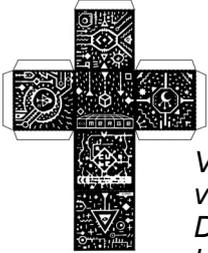


Importer un modèle TINKERCAD dans le cube MERGE

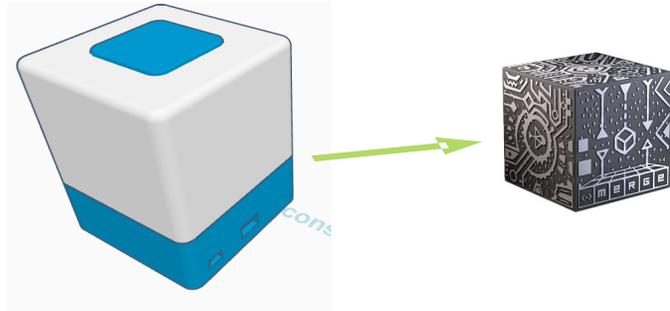


L'idée est de visualiser en réalité augmentée le modèle 3D conçu avec TINKERCAD avec le cube MERGE et l'application dédiée sur son smartphone/tablette.

Exemple avec la lampe à LED.

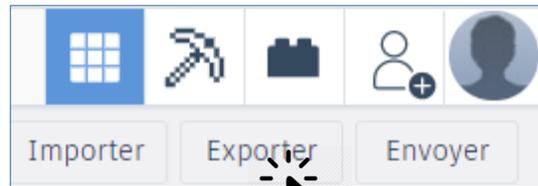


*Vous pouvez fabriquer votre cube Merge.
Document à imprimer :
<https://portaleduc.net/website/merge-cube/>*



1

Ouvrir le modèle avec tinkercad et l'exporter au format OBJ



Lampe LED.zip

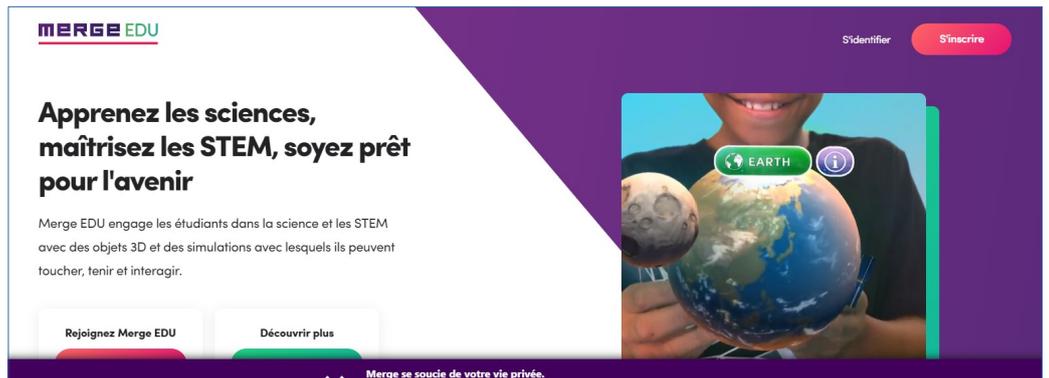
*Tinkercad génère une archive de type *.zip qui contient les fichiers :
-le modèle 3d ;
-et ses textures. **Ne pas décompresser.***

2

Aller sur le site MERGE EDU

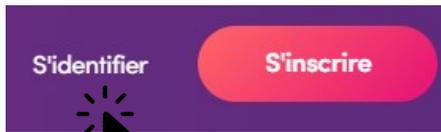


<https://mergeedu.com/>

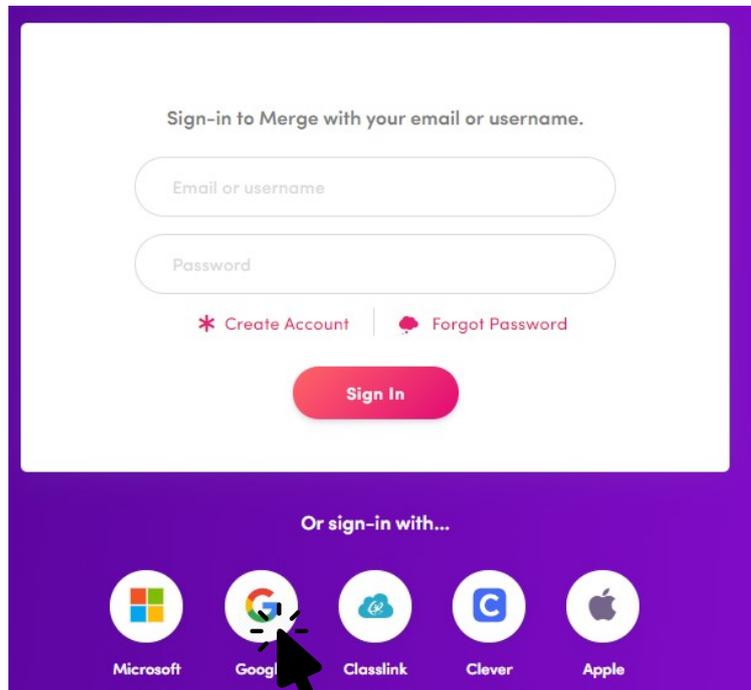


3

S'identifier avec son compte

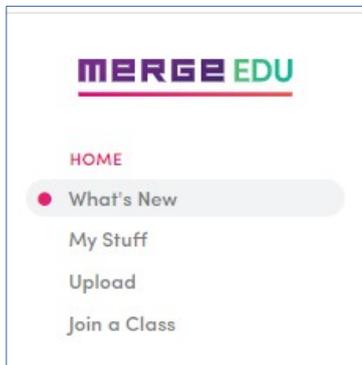


Utiliser votre compte Google Education.



4

Ouvrir la rubrique Upload



5

Glisser-déposer l'archive du projet

Upload a New Object

Uploaded Objects

4 / 5



Drag & Drop or browse

Object Viewer supports FBX, OBJ, STL, and GLTF file types. You can also upload a ZIP archive containing your model, materials, and associated textures.

Having Trouble? Click [here](#) for our Getting Started guide.



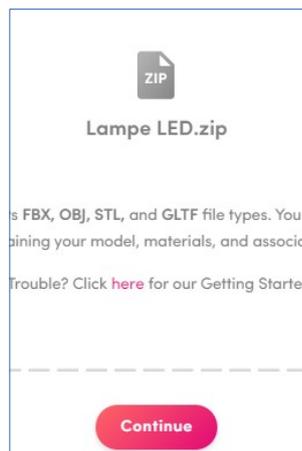
6

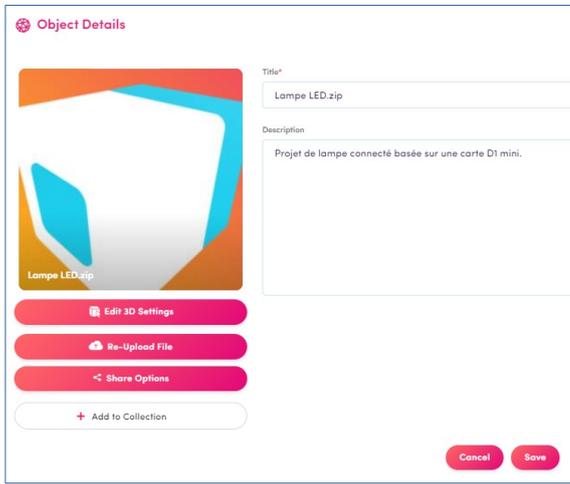
Cliquer sur Continue et patienter le temps du process

Processing...

7

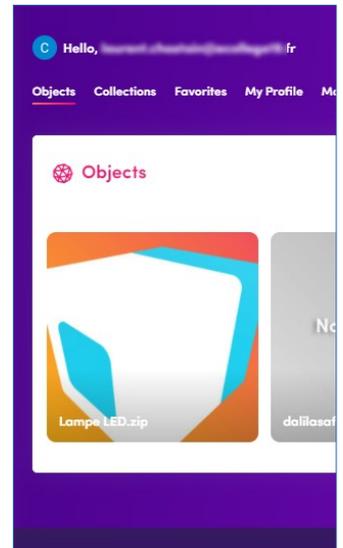
Cliquer sur Continue





8

Rédiger une courte description du projet -->Save



9

Installer l'application Merge Object Viewer

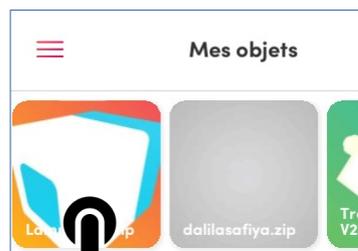
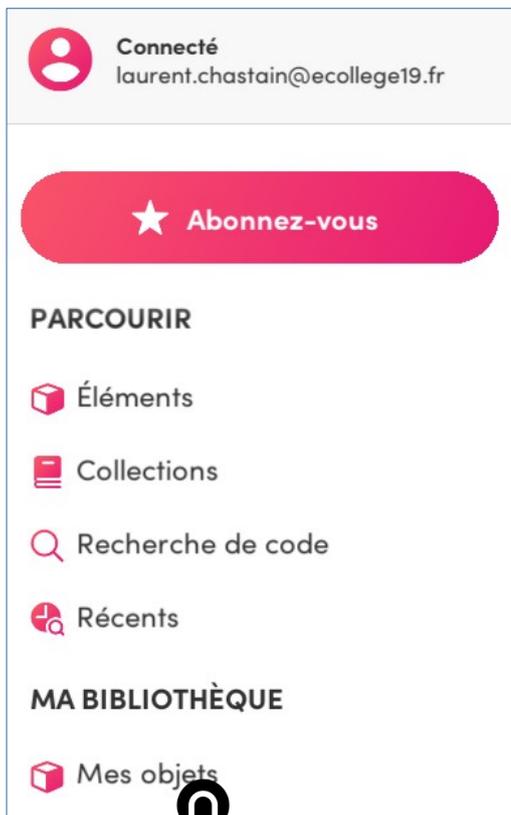


10

Ouvrir l'application en se connectant à son compte

11

Ouvrir l'objet dans ses projets et scanner le cube



Lampe LED.zip